



Lernsoftware zu den Bereichen Lesen / Lesefertigkeit

- Die unten aufgeführten Lernprogramme werden in den tipp&klick-Workshops vorgestellt bzw. stehen im Rahmen Workshops innerhalb der LehrerInnenausbildung am PZM Luzern bzw. der LehrerInnenweiterbildung des Kantons Luzern für Testzwecke zur Verfügung.
- Umfassende Beschreibungen der meisten dieser Programme sind auf der tipp&klick-Site zu finden (www.tippundklick.ch).
- Programme, die eher für den Einsatz im Unterricht konzipiert sind, werden in der letzten Spalte mit einem „U“ gekennzeichnet. Programme, die eher für den Heimbereich (Hausaufgaben) gedacht sind und einen eher hohen Anteil an Edutainment aufweisen, sind mit einem „E“ versehen.
- Programme, die meines Wissens mehrfach auf der jeweiligen Zielstufe im Unterricht verwendet werden, sind in der letzten Spalte mit zwei Sternen (**) bezeichnet. Vereinzelt im Unterricht eingesetzte Programme sind mit einem Stern (*) versehen. Programme ohne Stern sind meistens entweder sehr neu und deshalb noch nicht im Einsatz oder finden aus anderen Gründen im Unterricht an den Schulen im Kanton Luzern wenig Verwendung (hoher Anteil an Edutainment, keinen Bezug zum Lehrplan, ...).

Titel	Inhalt	Klasse	Verlag	Medium/Preis	Anforderung	
ICH LERNE LESEN 1	Spielerisches Üben des Umgangs mit Buchstaben und Lauten; Einführung ins Alphabet; der Anlaut; Grundwortschatz.	KG / 1.	Duden	1 CD-Rom / 49.-	Ab 486/33	U/E *
LESENLERNEN DURCH SCHREIBEN / LESEN ÜBEN	Das Programm beruht auf Jürgen Reichens Methode „Lesen durch Schreiben“: Schreiben mit Anlauttabelle, Stellung der Laute im Wort, ...	Ab 1.	Medienwerkstatt Mühlacker	1 CD-Rom / ca. 90.-	Ab 486/33 / 8MB RAM	U *
ICH LERNE LESEN 2	Buchstabe und Laut; Buchstaben ordnen; einfache Sätze bauen, ...	1. / 2.	Duden	1 CD-Rom / 49.-	Ab 486/33	U/E *
LESEN 2000	Üben der Lesefertigkeit mit 16 Lern- und Spielmodulen zu den verschiedensten Bereichen der Leseschulung (Begriffsaufbau, Fokussierung, Lesetempo, Anlaut-Inlaut-Auslaut, Merkfähigkeit, ...)	1./2./3./4. (5./6.)	Mantler Lernspiele	CD-Rom / 48.- (Schullizenz 128.- pro Schule)	ab 486 / besser Pentium	U/E **
FÜRST MARIGOR UND DIE TOBIS – Ein Lese- und Schreibabenteuer für Kinder ab 7	Komplexe multimediale (spielerische) Lernumgebung; - Lese- und Schreibübungen als Bestandteil eines Adventure-Spiels	1./2./3.	Cornelsen	CD-Rom / ca. 90.-	486SX	U/E **
CESAR LERNSPIELE – Lesen 1.0	12 Lernspiele zur computergestützten Legasthenie-Therapie	1./2./3./4.	CES Verlag	CD-Rom / 180.-	Pentium-PC	U/E *
DIE PRINZESSIN UND DER DRACHE	Geschichte in Form eines animierten Märchens versehen mit diversen Übungen: Suchspiele, Hörmemories, Labyrinth, Wortspiele.	1./2./3./4.	Ravensburger interactive	CD-Rom / ca 35.-	ab PC 486/66 / Win 3.1/95/98 MacOS 7/68040/25MHz	E
BLICKSTEUERUNGSTAINER	Übungen zur Steuerung der Blickmotorik	Ab 1. bis Erwachsenen	Medienwerkstatt Mühlacker	1 CD-Rom / ca. 70.-	ab Pentium 133 / Win 95/98/NT	U
ORDNUNGSSCHWELLEN-LENTRAINER	Das Programm trainiert die visuelle und die auditive Ordnungsschwelle. Als Ordnungsschwelle wird diejenige Zeitspanne bezeichnet,	Ab 1. bis Erwachsenen	Medienwerkstatt Mühlacker	1 CD-Rom / ca. 70.-	ab Pentium 133 / Win 95/98/NT	U

	bei der ein Mensch zwei aufeinanderfolgende Sinnesreize auch in ihrer zeitlichen Ordnung voneinander unterscheiden kann.					
CHROMIS - Spass am Lesen	12 Leselektionen mit 80 Übungen für stilles, sinnverstandenes Lesen	2./3./4./5./6.	Chromis	CD-Rom / 85.-	ab Pentium 133	U/E *
CLICK & CLEVER – Lese- und Rechtschreibmeister	Lesen und Schreiben: Silbenrätsel, Lückentext, Geheimschrift, Purzelwörter, Lückentext, Diktat / Wörterbuch erweiterbar	2./3./4./5./6.	Auer	Disketten oder CD-Rom / 68.-	Disketten ab 386 / CDRom ab 486	U/E *
MEISTERDETEKTIVE JAGEN LORK – Der Lese- und Rechtschreibkrimi für die 3. und 4. Klasse	Komplexe multimediale (spielerische) Lernumgebung; - Lesen, Schreiben, Rechtschreibung, Diktate, Lückentexte, ...	3./4./5./6.	Cornelsen	CD-Rom / 71.90	486SX	U/E *